**APLICACIÓN**



**HISTORIAL DE CAMBIOS**

| **Autor** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| Vanessa Aybar Rosales | 30/10/2021 | Versión 1 - Doc. inicial |
| Vanessa Aybar Rosales | 02/11/2022 | Se agregó link al prototipo en formato PNG |
| Vanessa Aybar Rosales | 03/11/2022 | Se actualizó el prototipo, en la ventana de configuración se cambió el label del botón “volver” por “guardar”, para que sea más claro que ocurre la aceptación de los datos ingresados. Para retornar a la ventana principal, alcanza con el clásico cierre de la ventana. |

**INTRODUCCIÓN**

Durante el entregable 1 y el entregable 2 se generaron las bases de un sistema que luego permita implementar una aplicación destinada a un usuario final. Por otro lado, una aplicación de esa dimensión podría llevar meses desarrollarla, por lo que normalmente se suele acordar entre las partes interesadas (el cliente y el equipo de desarrollo) realizar el trabajo en etapas o módulos que luego sean escalables, priorizando según el interés del cliente.

En este entregable trabajaremos sobre las clases del modelo Futbolista y País respecto de la persistencia de datos, y adicionalmente trabajaremos con la entrada y salida desde archivos. A esto se suma que todas las operaciones se realizan a través de una interfaz gráfica.

**PROTOTIPO**

El prototipo de la aplicación se encuentra accesible en este [link en diagrams.net](https://drive.google.com/file/d/1L9OW0_9m9qv_a8MigjAPPNNn9C2inbYc/view?usp=sharing) o como [imagen](https://drive.google.com/file/d/15XNv7_L-pPkEr6-L_PErC1reN_3ERab8/view?usp=share_link), y también dejamos accesible el archivo [results.csv](https://drive.google.com/file/d/1tactgrchVBLPoUF8j-GOUwkUHd4W_Y-W/view?usp=share_link) mencionado. El prototipo es un esquema básico de lo que se espera de la aplicación. Por favor, revisen los comentarios que se encuentran insertos en cada pantalla.

**NOTA:** el objetivo de la ventana de configuración es que nosotros podamos ingresar el usuario y password que tengamos configurados en nuestras bases de datos para poder probar el entregable/ejecutable, de manera similar a como se realizó para el entregable 2. No es la idea realizar algún tipo de validación sobre el usuario y password ingresados desde esta ventana.

**DESARROLLO**

Se espera como parte de la entrega:

* que se trabaje solo con la parte del modelo que sea necesaria, adaptando lo que sea necesario.
* respecto de la capa de persistencia, se debe respetar el **patrón DAO**. Se trabajará sobre el mismo modelo de tablas usado en el entregable nro. 2. Además también tiene disponible un documento básico de las [consultas SQL](https://docs.google.com/document/d/1aeHLeptQUKswogt_l2GIX7ssY52ecdPYwZhrHrgHPTI/edit?usp=sharing) para completar la entrega.
* respecto de la vista será desarrollada en Swing y se espera que haga uso de los layouts vistos en clase. Considerando que la diagramación es relativamente sencilla, **no se permitirá el uso de plugins** para la generación de las ventanas.
* que implemente 2 excepciones nuevas (no se refiere al tratamiento de las excepciones ya existentes en la API de Java)
* que permita la importación y exportación de la información en formato CSV ([Comma-separated values](https://www.howtogeek.com/348960/what-is-a-csv-file-and-how-do-i-open-it/)). La importación será sobre datos de partidos ocurridos en mundiales. Esta información deberá manipularse sólo en memoria.

**CONTENIDO DE LA ENTREGA NRO. 3**

**Fecha de entrega límite: 25/11 - 23:59**

El entregable será un archivo .zip, cuyo nombre incluya los apellidos de los integrantes. Se espera que el ZIP contenga:

* Ejecutable Java
* Proyecto Eclipse con el código fuente